**Отчет по самостоятельной работе №2**

**по дисциплине МДК 01.02 “** **Технология разработки программного обеспечения”.**

Выполнил: студент

группы 319

Смирнова Ангелина Алексеевна

Дата 18.11.2024

**Цель работы:**

Научиться разрабатывать перечень артефактов и протоколов для успешного управления проектом и документирования его ключевых этапов.

1) Основные артефакты

Проектная документация:

— Описание: Документы, описывающие архитектуру системы, дизайн пользовательского интерфейса, структуру базы данных и другие технические аспекты.

— Роль: Руководство для разработчиков и тестировщиков.

— Пример: Диаграммы классов, макеты пользовательского интерфейса.

Исходный код:

— Описание: Программный код, реализующий функциональность системы.

— Роль: Основной артефакт разработки.

— Пример: Файлы с расширениями .py, .html, .css.

Баг-репорты:

— Описание: Документы, описывающие обнаруженные ошибки в системе.

— Роль: Инструмент для отслеживания и устранения ошибок.

— Пример: Баг-репорт «ошибка»: инструкция по устранению ошибки.

Тестирования:

— Описание: Набор различных действий для проверки функциональности системы.

— Роль: Обеспечение качества и надежности системы.

— Пример: Выполнения определенного ряда задач и при выявлении незапланированной ошибки работы системы и ее последующее устранение.

Требования:

— Описание: Документ, описывающий функциональные и нефункциональные требования к системе.

— Роль: Проектирование, разработка и тестирование системы.

— Пример: Функциональные требования: создание задач, назначение исполнителей, установка сроков, отслеживание прогресса. Нефункциональные требования: производительность, безопасность, масштабируемость.

Документация для пользователя:

Описание: Руководство, описывающее, как использовать систему.

Роль: Помощь пользователям в освоении системы.

Пример: Инструкция по выполнению определенной задачи.

Протоколы

Протокол совещания:

Цель: Обсуждение прогресса работы, обнаруженных проблем, планирование следующих шагов

Участники: Менеджер проекта, разработчики, тестировщики, дизайнеры

Порядок проведения:

1. Приветствие участников

2. Отчеты по задачам:

— Разработчики: Что сделано за прошедшую неделю, какие задачи запланированы на следующую неделю, какие проблемы возникли

— Тестировщики: Какие тесты проведены, какие ошибки обнаружены, какие меры приняты для их устранения

— Дизайнеры: Какие дизайн макеты разработаны, какие изменения внесены

3. Обсудить обнаруженные проблемы и пути их решения

4. Планирование задач на следующую неделю

5. Завершение совещания

Протокол изменения требований:

Цель: Официальное документирование изменений в требованиях к системе

Порядок проведения:

1. Определить необходимые требования к системе

2. Описание изменений:

— Старое требование

— Новое требование

— Причина изменения

— Воздействие на проект (бюджет, функциональность)

3. Согласование изменений с заказчиком и командой проекта

4. Внесение изменений в документы требований

5. Уведомление всех заинтересованных лиц об изменении